

## Scheda progetto

### Titolo progetto: “DEFER-Developers For Ever”

La finalità del progetto è proporre percorsi formativi altamente qualificanti in grado di fornire e rafforzare competenze e capacità digitali dei destinatari per un accesso o reimpiego facilitato nel mercato del lavoro.

L'obiettivo del Progetto è quello di fornire le competenze necessarie a diventare sviluppatori di applicazioni innovative, ovvero professionisti in grado di progettare, implementare e commercializzare servizi innovativi sulle piattaforme tecnologiche e/o di creare startup innovative.

Nel dettaglio il Progetto proposto prevede le seguenti tre aree di attività con i relativi moduli didattici:

a) Area tecnologica

Attività volta ad acquisire tutte le competenze necessarie allo sviluppo software di applicazioni native per le piattaforme dell'ecosistema Apple: iPhone, MacBook, Apple Watch, iPad e Apple TV con un'attenzione prioritaria alle applicazioni mobile.

b) Area progettazione applicazioni informatiche e sviluppo capacità relazionali

Quest'area ha come obiettivo specifico l'acquisizione di tutte le competenze necessarie alla progettazione di Interfacce Utente e di Esperienze d'Uso per applicativi in ambiente iOS. Capacità di relazionarsi produttivamente all'interno di un team di sviluppo.

c) Area sviluppo capacità di creare e gestire una start-up tecnologica

L'attività ha come obiettivo l'acquisizione di tutte le competenze necessarie relative: al mercato delle App, alle modalità di pubblicazione, promozione, monetizzazione e scalabilità sui mercati internazionali dei prodotti (App, nel caso specifico); alla creazione di Pagine prodotti, strumenti di ottimizzazione e visibilità, e modalità strumenti di tutela della proprietà intellettuale e gestione nel trattamento dei dati; alla creazione di Valore per i prodotti e Modelli di Business, fino al Prodotto Minimo Vendibile (MVP). Inoltre, rafforzamento della consapevolezza circa le proprie capacità e attitudini (self empowerment) e riconoscimento dei propri punti di debolezza da migliorare; capacità di pianificazione per obiettivi e miglioramento delle capacità decisionali.

Per quanto riguarda la metodologia didattica i moduli didattici all'Academy sono erogati attraverso l'integrazione di diverse metodologie didattiche: attività seminariali e di ispirazione su vari temi di interesse, workshop pratici e applicativi (Learning by doing), supporti formativi asincroni tesi ad approfondire verticalmente le singole tematiche.

Attraverso la metodologia CBL, gli studenti sono sfidati ad andare oltre la loro zona di comfort e a sfruttare la tecnologia che usano nella loro vita quotidiana per risolvere i problemi del mondo reale.

Il modello CBL è collaborativo e pratico, chiedendo agli studenti di lavorare con altri studenti, i loro mentor ed esperti nelle loro comunità e in tutto il mondo, al fine di sviluppare una conoscenza più profonda delle materie che stanno studiando; accettare e risolvere sfide creative e tecnologiche; agire e condividere la loro esperienza su tematiche rilevanti rispetto alle quali trovare soluzioni reali.