

Scheda progetto

Titolo progetto: BRIDGE – Borse Regionali per l'innovazione Digitale e la Global Education

L'obiettivo del progetto è quello di sviluppare competenze professionali e trasversali nell'ambito dello sviluppo app, design, imprenditorialità e innovazione digitale. La coerenza tra contenuti, metodologia e mercato del lavoro è garantita dall'allineamento continuo con le tecnologie Apple e dall'interazione con esperti internazionali.

Inoltre, attraverso l'utilizzo della metodologia didattica basata sul modello di **Challenge Based Learning**, gli studenti hanno l'opportunità di lavorare su progetti reali, privilegiando il confronto, la creatività, al fine di sviluppare una conoscenza più profonda delle materie che stanno studiando. Ciò consente loro di imparare a sfruttare la tecnologia che usano nella loro vita quotidiana per risolvere i problemi del mondo reale, nonché imparare a sviluppare app in Swift, progettare UX/UI, fare marketing digitale e gestire progetti innovativi.

Nel dettaglio il Progetto prevede tre aree formative:

- a) **Area Tecnologica:** i cui obiettivi formativi sono volti all'acquisizione di tutte le competenze necessarie allo sviluppo software di applicazioni native per le piattaforme dell'ecosistema Apple: iPhone, MacBook, Apple Watch, iPad e Apple TV, con un'attenzione prioritaria alle applicazioni mobile.
- b) **Area Progettuale:** mira all'acquisizione di tutte le competenze necessarie alla progettazione di Interfacce Utente e di Esperienze d'Uso per applicativi in ambiente iOS, nonché a sviluppare e rafforzare capacità di relazionali all'interno di un team di sviluppo.
- c) **Area imprenditoriale:** ha l'obiettivo di sviluppare le competenze necessarie relative: al mercato delle App, alle modalità di pubblicazione, promozione, monetizzazione e scalabilità sui mercati internazionali dei prodotti (App, nel caso specifico); alla creazione di Pagine prodotti, strumenti di ottimizzazione e visibilità, e modalità strumenti di tutela della proprietà intellettuale e gestione nel trattamento dei dati; alla creazione di Valore per i prodotti e Modelli di Business, fino al Prodotto Minimo Vendibile (MVP). Rafforza tutte le capacità di pianificazione, per obiettivi, e miglioramento delle capacità decisionali.

I percorsi formativi offerti saranno articolati come di seguito:

- **Il programma Standard** indirizzato a n.300 studenti italiani e stranieri che abbiano conseguito il diploma di scuola superiore o titoli equipollenti;
- **Il programma Pier** indirizzato a studenti che abbiano già frequentato un percorso Standard l'anno precedente ed intendono proseguire la propria formazione lavorando su progetti ad alto impatto sociale che prevedano lo sviluppo di attività di Trasformazione Digitale in collaborazione ed a favore di NGO e di soggetti No Profit nazionali ed internazionali.
- **Il programma ARTE** - Advance Research Track Experience indirizzato a studenti che hanno concluso il percorso formativo all'Apple Developer Academy di Napoli o in un'altra Apple Developer Academy con percorsi di pari durata (min 9 mesi) e non devono aver partecipato al programma The Pier alla Apple Developer Academy a Napoli negli anni precedenti. Gli studenti selezionati sono assegnati a progetti innovativi condotti con ricercatori dell'Università degli Studi di Napoli Federico II con l'obiettivo di progettare prototipi e Proof of Concepts (PoC) avanzati di soluzioni all'avanguardia che rendano disponibili agli utenti finali servizi innovativi di facile utilizzo in alcuni dei principali campi di applicazione delle tecnologie di prossima generazione (es. Artificial Intelligence, Robotics, Resource virtualization..).